

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Архитектура компьютеров»**  
**направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника,**  
**направленность (профиль): «Системы автоматизированного проектирования»**

Цели изучения дисциплины является	изучение ключевых понятий, связанных с архитектурой различных ЭВМ и основных конструкций языков программирования высокого уровня; ознакомление студентов с основными понятиями информатики как прикладной дисциплины; обучение студентов современным компьютерным технологиям и путям их применения в профессиональной деятельности; обучение принципам организации и функционирования ЭВМ;
Место дисциплины в учебном плане	Б1. В.ДВ.03.01
Общая труд-ть дисциплины з.е./ ч	3/108
Семестр	6
Формируемые компетенции	УК-1, ПК-2, ПК-3
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<p><b>знать:</b> механизмы и методики поиска, анализа и синтеза информации, включающие системный подход; методики постановки цели и способы ее достижения, научное представление о результатах обработки информации;</p> <p><b>уметь:</b> анализировать задачу, выделять ее базовые составляющие, осуществлять декомпозицию задачи; находить и критически анализировать информацию, необходимую для решения поставленной задачи; рассматривать возможные варианты решения задачи, оценивая их достоинства и недостатки.</p> <p><b>владеть:</b> методами установления причинно-следственных связей и определения наиболее значимых среди них; механизмами поиска информации, в том числе с применение современных информационных и коммуникационных технологий.</p>
Содержание дисциплины	Понятие языка программирования и алгоритма. Функциональная схема персонального компьютера. Понятие об архитектуре компьютера. Архитектура компьютеров
Виды учебной работы	лекции, лабораторные и самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	<b>б-зачет</b>